



COMUNE DI CASALFIUMANESE

(CITTA' METROPOLITANA DI BOLOGNA)

Piazza Armando Cavalli n° 15 - tel. 0542/666122-666223 - fax 0542/666251

e-mail: urp@comune.casalfiumanese.bo.it – pec: comune.casalfiumanese@cert.provincia.bo.it

Casalfiumanese, lì 04/09/2021

AI CONSIGLIERI COMUNALI

L O R O S E D I

OGGETTO: Convocazione Consiglio Comunale.

IL S I N D A C O

VISTA la legislazione vigente;

VISTA la Legge n. 267/2000;

VISTO lo Statuto Comunale;

VISTO il vigente Regolamento Consiliare

RICHIAMATO l'art. 73 del DL 18/2020

PRESO ATTO dei decreti del Sindaco n. 18 del 19/03/2020 e n.21 del 30/03/2020

A V V E R T E

La S.V. che il giorno **09 settembre 2021, alle ore 19:00** si terrà la seduta ordinaria del Consiglio Comunale, da svolgersi in modalità telematica tramite “videoconferenza”, per trattare il seguente

Ordine del Giorno n.

N.	N. Prop.	Oggetto
1	52	APPROVAZIONE VERBALE SEDUTA DI CONSIGLIO COMUNALE DEL 24 MAGGIO 2021.
2	53	APPROVAZIONE VERBALE SEDUTA DI CONSIGLIO COMUNALE DEL 30 LUGLIO 2021.
3	55	VARIAZIONE AL BILANCIO DI PREVISIONE FINANZIARIO 2021/2023 (ART. 175, COMMA 2, DEL D.LGS. N. 267/2000)
4	50	ACQUISTO DI UN PICCOLO APPEZZAMENTO DI TERRENO NECESSARIO ALLO SPOSTAMENTO VERSO MONTE DI UN TRATTO DELLA VIA CEREDOLA INTERESSATO DALLA FRANA.
5	48	COMUNICAZIONI DEL SINDACO.

N.B.: Si comunica che il **NUOVO PORTALE** al quale accedere per visionare gli oggetti che saranno trattati durante la seduta (la documentazione completa sarà disponibile due giorni antecedenti a quello dell'adunanza) è accessibile al SEGUENTE NUOVO LINK:

<https://odgweb.nuovocircondarioimolese.it/sicraweb-vaadin/portal>

Inoltre, si fa presente che con successiva comunicazione si invieranno le credenziali per l'accesso in videoconferenza.

Si precisa che, per coloro che vorranno seguire la seduta di Consiglio Comunale, la stessa sarà disponibile sui canali informatici ufficiali del Comune di Casalfiumanese, pertanto NON è necessario recarsi presso il Palazzo Municipale.

Distinti saluti



Il sindaco
Beatrice Poli

Beatrice Poli